

Fiche Descriptive des Emplois

Leader Architecture Software

Métier :	Ingénierie Produit
Famille d'emploi :	Software
Code emploi :	TS18
Groupe(s) et classe(s) :	G13

Exemples non exhaustifs de postes associés :	Architecte SW
--	---------------

Description de l'emploi	
Nature et périmètre des responsabilités exercées	<p>Sous la responsabilité de la direction Métier Architecture Logicielle (Directeur ou Chef de Service), le Leader Architecture Software propose, pour son domaine, des architectures logicielles répondant aux exigences systèmes et tenant compte des contraintes fonctionnelles et non fonctionnelles.</p> <p>Il définit les orientations techniques du produit et des applications en anticipant les évolutions des environnements technologiques.</p> <p>Il définit une feuille de route de solutions d'architecture software (horizon de 5 ans), sur l'ensemble du cycle, qui garantit l'homogénéité d'une gamme de produits logiciels et favorise la réutilisation de composants logiciels pour assurer le leadership technologique de l'entreprise ainsi que sa performance économique. Cette feuille de route tient compte des enjeux de création et de protection de la propriété intellectuelle.</p>
Activités significatives	<p>En phase amont :</p> <ul style="list-style-type: none">- Analyser les roadmaps systèmes de son domaine et participer à la construction de la roadmap logicielle.- Elaborer une feuille de route de solutions d'architecture qui intègre les réponses aux problématiques techniques de nos futurs projets d'innovation. En définir un scope précis et alimenter le flux de valeur Recherche et Ingénierie amont.- Expliciter les exigences non fonctionnelles (temps d'exécution, taux d'occupation mémoire, taux d'occupation microprocesseur) dans le document d'architecture logicielle.- Elaborer l'architecture logicielle en fonction des exigences systèmes dimensionnantes (de performance, de robustesse, de sûreté de fonctionnement, de cybersécurité).- Proposer des solutions techniques mises en œuvre pour prendre en compte les exigences logicielles tout en favorisant la réutilisation (ex : participation aux choix hardware, proposition d'un panel de fournisseurs de rang 2).

Fiche Descriptive des Emplois

	<ul style="list-style-type: none"> - Produire et maintenir la liste des exigences fonctionnelles et non fonctionnelles et leur approbation selon la méthodologie appliquée par le projet. <p>En phase de développement :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Elaborer la liste des Interfaces de Programmation Applicatives (API) à utiliser pour le développement logiciel, la liste des composants logiciels à réutiliser (bibliothèques) et le Kit de développement software (SDK) à utiliser. - Participer à la résolution des problèmes d'intégration ou tout autre problème complexe impactant l'architecture logicielle. - Faire les revues d'architecture chez les fournisseurs de rang 1 pour garantir la performance des solutions techniques retenues. - Suivre et soutenir le développement logiciel auprès des équipes en charge, notamment en les conseillant et en leur communiquant les règles et les standards d'architecture définis. <p>En phase d'industrialisation :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Définir la stratégie de validation continue, d'intégration continue et de déploiement continu.
<p>Autonomie et latitude d'action</p>	<p>Il est autonome sur la définition de la structure et de l'organisation de l'architecture de son domaine (prestations unitaires, organisation du développement, stratégie de validation, d'intégration et de déploiement).</p> <p>Il est susceptible de manager une équipe d'architectes software.</p> <p>Il est susceptible de porter et piloter plusieurs projets amont.</p> <p>Il a la possibilité, lorsqu'il l'estime nécessaire, de lancer et d'animer un groupe de travail, à forte responsabilité et à forte visibilité, par exemple sur une fonctionnalité software transverse impliquant plusieurs domaines ou sous-domaines.</p> <p>Ses choix d'architecture (notamment nouvelles variantes) sont validés en accord avec la filière expertise et le(s) Leader(s) Développement Software pour financer l'entrée de charge.</p>
<p>Principales Relations de travail</p>	<p>Relations de travail internes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Il planifie et construit avec le(s) Leader(s) Développement Software et les centres de compétences la prise en compte de sa conception et la mise en œuvre des architectures logicielles. - Il met à profit son fort rayonnement technique au niveau de la direction métier et de la direction projet, avec une capacité de communication et de synthèse à haut niveau hiérarchique. - Il négocie avec les équipes systèmes et les équipes amont la prise en compte de leurs exigences et l'intégration des innovations. - Il est intégré dans les équipes agiles multidisciplinaires et collabore avec la population d'architecte software au sein de son domaine d'application. <p>Relations de travail externes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Il pilote les fournisseurs sur les solutions techniques, leur déploiement et la résolution des problèmes.

Commenté [MM1]: Est susceptible de

Commenté [MM2]: Est susceptible de

Fiche Descriptive des Emplois

	<ul style="list-style-type: none">- Il échange avec les constructeurs partenaires à propos de la définition des standards en lien avec la filière expertise.- Il collabore avec la population d'architectes software en interne et représente l'entreprise en externe (partenaires, consortiums, milieu académique, salons et forums).- Il influence les choix techniques et économiques des directions et sociétés partenaires.
Compétences requises à la tenue de l'emploi	<p>Compétences générales :</p> <ul style="list-style-type: none">- Expertise en analyse, de synthèse, de négociation et d'animation transversale- Expertise en méthode de travail Agile- Maîtrise de l'anglais professionnel- Expertise en négociation, conviction et fédération autour d'un projet commun. <p>Compétences métier :</p> <ul style="list-style-type: none">- Expertise ou expérience significative (10 à 15 ans) en développement logiciel, programmation (C, C++ ou JAVA) et/ou logiciel embarqué.- Expertise en architectures software de plusieurs sous domaines et plusieurs fonctions en projets production série.- Compétences techniques :<ul style="list-style-type: none">o Expertise technique des algorithmes, technologies et contraintes associés. Maîtrise des voies de données et voies de contrôle de bout en bout d'un point de vue système et fonctionnel.o Expertise en gestion des variantes (configuration, calibration).o Expertise en gestion des aspects non-fonctionnels (performance, traitement anomalies, sûreté fonctionnement).o Expertise en processus et outils de gestion des exigences.o Expertise en processus et outils de modélisation architecture.o Expertise en langage universel architecture et Design <p>Compétences relationnelles et savoir être :</p> <ul style="list-style-type: none">- Rigueur, souci du détail- Force de proposition- Adaptation continue aux changements dans les méthodes de travail.- Savoir travailler en environnement multiculturel.